

17.1.2010

BDR und Einradfahren nach IUF

Das Einradfahren nach IUF hat innerhalb des BDR eine Sonderstellung. Es handelt sich bei dieser noch jungen Variante des Einradfahrens nicht um das bereits bekannte klassische Einradfahren im Kunstradsport, das eine lange Tradition im BDR, UEC und UCI hat.

Das „moderne“ Einradfahren hat eine wesentlich größere Vielfalt an Einzeldisziplinen, wie z.B. Einrad-Rennen auf Zeit, aber auch andere leichtathletische Disziplinen, sowie Einrad-Freestyle, Einrad-Trial, Einrad-Hockey, Einrad-Basketball und noch andere.

Für alle diese „modernen“ Einradsportarten werden internationale Wettbewerbe nicht von den internationalen Radsportverbänden UEC/UCI, sondern von der IUF (International Unicycle Federation) angeboten und organisiert. Die IUF legt auch die Regeln fest. Für die nationale Umsetzung dieser Regeln sind bestimmte Anpassungen ausdrücklich erlaubt.

Dieser Besonderheit hat der BDR wie folgt Rechnung getragen:

- In der Sportordnung wird diese Sportart als „Einradfahren (IUF)“ bezeichnet. Dies ist ein klares Bekenntnis für die Anerkennung der IUF-Regeln.
- Für das Einradfahren ist keine UCI/BDR Lizenz nötig. Eine Startberechtigung zur Deutsche Meisterschaft erhält bisher jedes BDR-Mitglied mit einem BDR-Skill-Levelpass oder einem auf einer BDR-Veranstaltung erbrachten Leistungsnachweis.
- Da die IUF aus oben genannten Gründen kein konkurrierender Verband der UCI ist, werden Einradfahrer selbstverständlich auch nicht gesperrt, wenn sie an einer solchen „Nicht-UCI-Veranstaltung“ teilnehmen

Ziel des BDR ist, es allen Einradfahrer zu ermöglichen, an den BDR Meisterschaften teilzunehmen, ohne aber dabei eine geordnete Wettbewerbsstruktur aufzugeben.

Die Kooperation mit dem DTB ermöglicht es nun auch allen Mitgliedern des Deutschen Turnerbundes an den Meisterschaften des BDR teilzunehmen. Dieser Vertrag ist offen gestaltet, so dass weitere Verbände oder Organisationen aufgenommen werden können.

Friedrich von Schulz-Hausmann

Vize-Präsident Sportentwicklung
Bund Deutscher Radfahrer